



26. KAMPFSPORT WORKSHOP

27 April 2019

10.00 h – 18.00 h

1.
.
J
u
d
o
C
l
u
b
B
ü
r
s
t
a
d
t

Referenten:

| | |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------|
| Jens Peter | 1. DAN Kickboxen, Trainer C (WAKO) |
| Sebastian Ettl | 1. Dan Hapkido (European Hwal Moo Do Federation / Korea Hapkido Federation) |
| Christian Spörl | 3.Dan Jiu Jitsu, 1.Dan Allkampf Jitsu |
| Klaus Schmidt | 4. Dan Ju-jutsu, 4. Dan Jiu-jitsu, 3. Dan / Lakan Tatlo Modern Arnis |

Wo:

Sporthalle der Erich Kästner Schule
Wolfstraße 23
68642 Bürstadt

Anmeldung:

www.1jcb.de

Trainer: Klaus Schmidt

oder direkt unter:

schwabe07@web.de

Gebühr:

20,- Euro bei Voranmeldung bis zum 20.04.2019
(25,- Euro ohne Voranmeldung)

**Trainingswaffen (Stock ca. 60 cm, Trainingsmesser, etc.),
Handpratzen, große Schlagpolster und/ oder Thai Pads
soweit möglich bitte mitbringen.
Schutzbekleidung nach eigenem Ermessen.**

Haftung:

**Der Ausrichter übernimmt keine Haftung.
Die Teilnahme erfolgt auf eigene Verantwortung**

Programmablauf:

| | | | |
|-------------------|-------------------|----|-----------------------------------------------------------------|
| 10.00 h – 11.45 h | Jens Peter | => | Schlag/Trittkombinationen, Distanzverhalten, Abwehrverhalten |
| 12.15 h – 14.00 h | Sebastian Ettling | => | Hapkido, "repräsentative Kostproben" |
| 14.15 h – 16.00 h | Christian Spörl | => | Jiu-jitsu, "repräsentative Kostproben" |
| 16.15 h – 18.00 h | Klaus Schmidt | => | Verteidigung gegen Stockangriffe |

Anfahrtsbeschreibung



Anfahrtsbeschreibung

Autobahnabfahrt Lorsch (A67) bzw. Autobahnabfahrt Bensheim (A5); B47 in Richtung Worms; Abfahrt Bürstadt-Ost abfahren; Aral Tankstelle links liegen lassen; abbiegende Vorfahrt verlassen, d.h. geradeaus in Richtung Innenstadt weiterfahren; Bei der ersten Fußgängerampel links in die Wolfstraße abbiegen; Straßenverlauf bis zum Ende folgen (Parkplatz der Erich Kästner Schule); Zugang zur Sporthalle (Gebäudetrakt links) von hinten, d.h. Halle im Uhrzeigersinn umrunden